

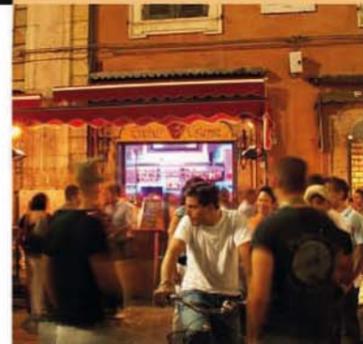
MOVIDA NEXT



la "movida"  
finisce in procura  
I residenti: "Punire gli



A Barcelona,  
de nit, abaixa el  
VOLUM



La movida  
si riunisce  
in un comitato

Gestori riuniti  
per risolvere  
i problemi legati  
al divertimento

ato che lo si affronti tutti insie-  
me, e che i costi non ricadano  
solo sulle imprese, cioè sul loca-  
li: non succede in nessun altro  
settore...  
I rappresentanti dei locali  
sono riuniti ieri per la prima vo-  
lta al Divan Caffè di via Baret-  
ti. Il comitato vuole essere un in-  
terlocutore unico per la città  
per i residenti che lamentan-

## Governare la Movida

Progetti e politiche attive:  
un confronto tra grandi Comuni

POLITECNICO DI MILANO



DIPARTIMENTO DI  
ARCHITETTURA E  
STUDI URBANI

Milano



Comune  
di Milano

### 9.00 Registrazione

### 9.30 Saluto

Alessandro Balducci

*Prorettore Vicario del Politecnico di Milano*

Gabriele Pasqui

*Direttore del Dipartimento di Architettura e Studi Urbani, Politecnico di Milano*

### 9.40 Relazione di apertura

Carles Carreras Verdaguer

*Universitat de Barcelona*

*Projectes i polítiques d'intervenció de la vida nocturna de Barcelona*

### 10.00 Le strategie di governo. Tavola rotonda di discussione

Assessori alle Attività produttive, Sviluppo economico e Commercio  
*Comuni di Milano, Roma, Torino, Firenze, Bologna, Venezia, Padova*

Moderatore: giornalista della stampa specializzata

### 11.30 Coffee break

### 11.45 Un confronto tra progetti e politiche attive: una proposta metodologica e normativa

Direttori alle Attività produttive, Sviluppo economico e Commercio  
*Comuni di Milano, Roma, Torino, Firenze, Bologna, Venezia, Padova*

Moderatore: Luca Tamini, Laboratorio Urb&Com, Dipartimento di Architettura e Studi Urbani

15 marzo 2013 ore 9.15-13.30  
aula E.N. Rogers  
Politecnico di Milano

Contatti  
Segreteria tecnico-scientifica:  
Laboratorio URB&COM  
dott.ssa Elisa Colombo,  
dott. Giorgio Limonta  
Tel. 02 2399 9443

Politecnico di Milano  
Piazza Leonardo da Vinci, 32